



Curso: 1º Año A, B, C, D, E

Nombre materia: Educ. Pract. Taller I

Nombre profesor: Velázquez Pamela – Laguzzi Laureano – Cabrera Veronica

Fecha de entrega: 30/06/2021

Vías de contacto: para 1º B-C-E. Consultas a [computacioncpem49@gmail.com](mailto:computacioncpem49@gmail.com) o a través whatsapp al nro. 2995309598. Prof. Cabrera Verónica

Para 1º A Prof. Velázquez Pamela whatsapp nro. 2994693838 - Mail [Cintia.p.velazquez49@gmail.com](mailto:Cintia.p.velazquez49@gmail.com).

Para 1º D prof Laguzzi Laureano whatsapp nro 299 5811778 [laguzzi@gmail.com](mailto:laguzzi@gmail.com)

## - SOFTWARE Y HARDWARE -

1) Este material de lectura te ayudara a resolver el crucigrama que tienen en la última hoja.

Si tenés la posibilidad de ver este video en internet te va a ayudar a entender un poco más <https://www.youtube.com/watch?v=zWRZ07RyeaQ>

### HARDWARE Y SOFTWARE

Para utilizar una computadora no es preciso ser un experto en informática. Sin embargo, tener ciertos conocimientos sobre el funcionamiento de esa computadora y de los diferentes dispositivos que la componen (mouse, teclado, etc.), además de resultar entretenido, puede ser de mucha ayuda.

En este sentido, es muy importante distinguir entre los dos principales componentes de una computadora: **el hardware y el software**.

**El hardware** (hard en inglés significa “duro” y ware “producto o parte”), está integrado por los elementos **físicos y tangibles** de una computadora; tanto los que están a la vista (monitor, teclado, impresora, etc.) como los que se encuentran dentro del gabinete (disco rígido, memoria, microprocesador, etc.)

**El software** (soft en inglés significa “blando” y ware “producto”), componentes **lógicos e intangibles**, está compuesto por los “programas” y utilidades que se encargan de explicar al hardware lo que tiene que hacer. Un programa de computadora te permite pedirle a la misma que haga algo, decirle cómo hacerlo y usando que procedimientos. Consiste en una lista de instrucciones escritas en un lenguaje o código que la computadora pueda “interpretar”. Existen programas para todas las tareas que se pueden realizar con una computadora. Existen dos categorías bien diferenciadas: los sistemas operativos y los programas convencionales o software de aplicación.

El sistema operativo es un conjunto de programas. Sin él, la computadora es completamente inútil. La función principal es la de traducir nuestras órdenes a la computadora de modo tal que pueda entenderlas.

Los programas convencionales o software de aplicación, en cambio, se usan para fines específicos: escribir textos, jugar, diseñar casas, etc. Estos programas se clasifican según la tarea a la que se dedican, ejemplos: procesadores de texto, planillas de cálculo, bases de datos, programas de dibujo, de diseño, etc.

**Clasificaremos el hardware en dos tipos:**

Curso: 1º Año A, B, C, D, E

Nombre materia: Educ. Pract. Taller I

Nombre profesor: Velázquez Pamela – Laguzzi Laureano – Cabrera Veronica

Fecha de entrega: 30/06/2021

Vías de contacto: para 1º B-C-E. Consultas a [computacioncpem49@gmail.com](mailto:computacioncpem49@gmail.com) o a través whatsapp al nro. 2995309598. Prof. Cabrera Verónica

Para 1º A Prof. Velázquez Pamela whatsapp nro. 2994693838 - Mail [Cintia.p.velazquez49@gmail.com](mailto:Cintia.p.velazquez49@gmail.com).

Para 1º D prof Laguzzi Laureano whatsapp nro 299 5811778 [laguzzi@gmail.com](mailto:laguzzi@gmail.com)

- El que se encuentra dentro de la CPU, y que por lo tanto no podemos ver a simple vista. Por ej: placa madre, memoria, placa de video, placa de red, microprocesador, disco duro, lectora cd.

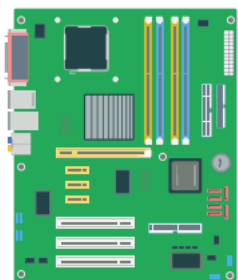
- **Disco rígido:** En informática, la unidad de disco duro o unidad de disco rígido es el dispositivo de almacenamiento de datos que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar archivos digitales.

Las unidades de almacenamiento son los componentes en los que se puede almacenar información en forma persistente. Es decir, conservan la información aun cuando no posean suministro de energía –a diferencia de la memoria RAM, que es volátil–. La velocidad de acceso a estos dispositivos es mucho menor que la de acceso a la RAM. Sin embargo, permiten almacenar un volumen de información mucho mayor. Estos dispositivos se conectan a la placa madre a través de placas de expansión que contienen los enchufes necesarios para incorporarlos a la computadora. Los discos externos, las memorias USB y las tarjetas SD son ejemplos de este tipo de componentes que utilizamos con frecuencia. También son unidades de almacenamiento los CD, DVD, Blu-ray. Antes se utilizaban cintas magnéticas, casetes y discos flexibles.



Un disco rígido y una memoria USB

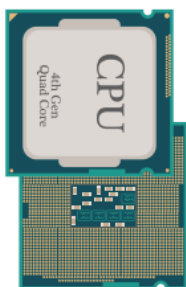
**Placa Madre:** La placa madre o motherboard es una placa a la que se conectan los componentes principales de una computadora, como la unidad central de procesamiento y la memoria. Además, posee ranuras para incorporar placas de extensión a las que se conectan otros dispositivos, como monitores, teclados, impresoras, puertos de red, etc. Tiene circuitos impresos que permiten la comunicación entre los componentes; por ejemplo, cuando el procesador requiere comunicarse con la memoria principal o con los dispositivos de entrada y salida. También contiene conectores para la alimentación de energía eléctrica, un reloj interno y otros componentes indispensables para el funcionamiento de la computadora y la comunicación entre sus partes.



Placa madre

**Microprocesador:** o unidad central de procesamiento, también llamada procesador o CPU (por las siglas en inglés de Central Processing Unit), es el componente que se encarga de ejecutar una por una las instrucciones de un programa realizando operaciones aritméticas y lógicas, tales como sumar, restar, multiplicar, dividir, las lógicas binarias y accesos a memoria. Se coloca en un lugar especial de la placa madre y requiere refrigeración para disipar el calor que produce durante su funcionamiento.

La CPU controla el resto de los componentes de la computadora y dirige el flujo de datos entre ellos. Por ejemplo, lee información del disco rígido y la carga en la memoria principal (o memoria RAM) para procesarla, y envía el resultado a un dispositivo de salida –como un monitor o una impresora– para mostrarlo. Además, tiene una pequeña memoria interna, denominada caché, a la que puede acceder muy rápidamente. Allí mantiene una copia de la porción de la memoria RAM que utiliza con mayor frecuencia y, de este modo, acelera su velocidad de trabajo. En la actualidad, se fabrica como un único circuito integrado o microchip y, generalmente, contiene varias unidades de procesamiento con las que lleva a cabo en paralelo el procesamiento de información.



Unidad central de procesamiento



Curso: 1º Año A, B, C, D, E

Nombre materia: Educ. Pract. Taller I

Nombre profesor: Velázquez Pamela – Laguzzi Laureano – Cabrera Veronica

Fecha de entrega: 30/06/2021

Vías de contacto: para 1º B-C-E. Consultas a [computacioncpem49@gmail.com](mailto:computacioncpem49@gmail.com) o a través whatsapp al nro. 2995309598. Prof. Cabrera Verónica

Para 1º A Prof. Velázquez Pamela whatsapp nro. 2994693838 - Mail [Cintia.p.velazquez49@gmail.com](mailto:Cintia.p.velazquez49@gmail.com).

Para 1º D prof Laguzzi Laureano whatsapp nro 299 5811778 [laguzzi@gmail.com](mailto:laguzzi@gmail.com)



**Memoria Ram:** La memoria principal o RAM (por la sigla en inglés de Random Access Memory) es el componente físico en el que se almacenan los programas y los datos que usa el procesador para realizar cómputos. Por ejemplo, al arrancar la pc y cargar el sistema operativo, lo que estamos haciendo es llevarlo a la memoria RAM, si abrimos un procesador de textos como el Word, también lo estamos llevando a la memoria RAM, y lo mismo sucede cuando escuchamos una canción o vemos una fotografía. Si la memoria RAM es pequeña puede que no seamos capaces de abrir varios programas a la vez, o que se abran lentamente e incluso nos bloqueen la pc. Cuando terminamos nuestro trabajo y cerramos por ejemplo la canción que estábamos escuchando, dicha canción vuelve otra vez al disco duro. Por esa razón, cuando apagamos la pc debemos esperar un breve espacio de tiempo para que cada archivo que forma parte del sistema operativo vuelva a su sitio. Para funcionar necesita energía, por lo que no preserva su contenido cuando la computadora se apaga. Por tal motivo, se dice que es una memoria volátil. Físicamente, suele presentarse en forma de placas o módulos que se insertan en ranuras de la placa madre destinadas especialmente para este fin. Si bien la memoria está organizada como una tira de celdas, una a continuación de la otra, se puede acceder a todas las posiciones directamente y en un tiempo constante (en contraposición a lo que sería un acceso secuencial, en el que para alcanzar una posición hay que comenzar por el principio y avanzar de a una celda hasta llegar a la posición buscada). Por tal motivo, se la denomina memoria de acceso aleatorio.

-Y el que se encuentra alrededor de la CPU, y que por lo tanto, si que vemos a simple vista, y que denominamos periféricos. Por ejemplo: teclado, mouse, monitor, impresora, disco externo (pendrive).

- **PERIFÉRICOS:** Son los dispositivos que se conectan a la PC y realizan una tarea específica. Pueden ser de entrada –cuando ingresan datos a la PC-, de salida –obtienen datos de la PC- y de entrada/salida –cumplen ambas funciones-.
- **Los Periféricos de entrada o dispositivos de entrada** permiten que la computadora reciba información. Entre ellos, están los que sirven para que los usuarios ingresen datos y, de esta manera, controlen el funcionamiento de las computadoras. Algunos ejemplos son el teclado, el ratón, las pantallas táctiles y los lectores de códigos de barras. Hay otros que, en algunas circunstancias, funcionan sin intervención humana, como los sensores de distintos tipos –de temperatura, de proximidad, etc.–, las cámaras digitales o los módems – que permiten que la computadora reciba información de Internet–.



Un ratón y una cámara web



Un monitor y un par de parlantes



Curso: 1º Año A, B, C, D, E

Nombre materia: Educ. Pract. Taller I

Nombre profesor: Velázquez Pamela – Laguzzi Laureano – Cabrera Veronica

Fecha de entrega: 30/06/2021

Vías de contacto: para 1º B-C-E. Consultas a [computacioncpem49@gmail.com](mailto:computacioncpem49@gmail.com) o a través whatsapp al nro. 2995309598. Prof. Cabrera Verónica

Para 1º A Prof. Velázquez Pamela whatsapp nro. 2994693838 - Mail [Cintia.p.velazquez49@gmail.com](mailto:Cintia.p.velazquez49@gmail.com).

Para 1º D prof Laguzzi Laureano whatsapp nro 299 5811778 [laguzzi@gmail.com](mailto:laguzzi@gmail.com)

- **Los dispositivos de salida o periféricos de salida** son aquellos que usa la computadora para comunicar al exterior los resultados de un procesamiento.

- Periféricos de entrada: teclado, mouse, lectora de CD-ROM, etc;
- Periféricos de salida: monitor, parlantes, impresora, auriculares, proyectores, etc;
- Periféricos de entrada/salida: módem, placa de sonido, pantalla táctil, etc.

**Monitor:** periférico de salida. Se encarga de presentar visualmente la información, para que le resulte comprensible al usuario. Si usted escribe una carta con su computadora, por ejemplo, verá aparecer el texto en la pantalla a medida que lo va escribiendo. Lo mismo ocurrirá cuando se entretenga con un juego o cuando esté realizando un dibujo: en todos los casos, usted está interactuando con la computadora, y el monitor es el principal medio que ella utiliza para mostrarle los resultados.



**Teclado:** periférico de entrada. Es uno de los dispositivos que permiten al usuario ingresar datos y darle órdenes a su computadora. Es similar al de las máquinas de escribir: está compuesto por teclas con números, letras y símbolos agrupados en varias filas. El cursor del teclado (una pequeña línea vertical intermitente que se ve en la pantalla) indica en qué posición aparecerá lo que usted va a escribir. Al presionar una tecla que representa a una letra, por ejemplo, podrá verla aparecer en la pantalla mientras el cursor se desliza una posición hacia la derecha.



**Mouse o Ratón:** periférico de entrada. Se utiliza para ingresar datos, pero de una manera más intuitiva. Este aparato tiene dos o tres botones, donde los más utilizados son los botones izquierdo y derecho, los cuales me permiten realizar las siguientes funciones: • Un Clic: consiste apoyar el puntero del mouse en algún lugar de la pantalla y apretar una vez (y luego soltar) el botón izquierdo.



- Doble Clic: consiste apoyar el puntero del mouse en algún lugar de la pantalla y apretar dos veces seguidas (en forma rápida y continuada) el botón izquierdo. No es lo mismo “hacer clic” dos veces que “hacer doble clic”, la diferencia entre estas acciones radica en la velocidad entre el primero y el segundo clic.
- Arrastrar y Soltar: consiste apoyar el puntero del mouse en un objeto de la pantalla y, manteniendo apretado el botón izquierdo, moverlo hasta otro punto de la pantalla. Al soltar el botón, el objeto quedará ubicado en el nuevo lugar.



**Curso: 1º Año A, B, C, D, E**

Nombre materia: Educ. Pract. Taller I

Nombre profesor: Velázquez Pamela – Laguzzi Laureano – Cabrera Veronica

**Fecha de entrega: 30/06/2021**

**Vías de contacto:** para **1º B-C-E**. Consultas a [computacioncpem49@gmail.com](mailto:computacioncpem49@gmail.com) o a través whatsapp al nro. 2995309598. Prof. Cabrera Verónica

Para **1º A** Prof. Velázquez Pamela whatsapp nro. 2994693838 - Mail [Cintia.p.velazquez49@gmail.com](mailto:Cintia.p.velazquez49@gmail.com).

Para **1º D** prof Laguzzi Laureano whatsapp nro 299 5811778 [laguzzi@gmail.com](mailto:laguzzi@gmail.com)

**Modem:** periférico de entrada/ salida es un dispositivo que convierte las señales digitales en analógicas (modulación) y viceversa (desmodulación), y permite así la comunicación entre computadoras a través de la línea telefónica o del cablemódem.



**Impresora:** periférico de salida, Máquina que se conecta a una computadora electrónica y que sirve para imprimir la información seleccionada contenida en ella. "Las impresoras funcionan con agujas, a chorro de tinta o por medio de un rayo láser"



Curso: 1º Año A, B, C, D, E

Nombre materia: Educ. Pract. Taller I

Nombre profesor: Velázquez Pamela – Laguzzi Laureano – Cabrera Veronica

Fecha de entrega: 30/06/2021

Vías de contacto: para 1º B-C-E. Consultas a [computacioncpem49@gmail.com](mailto:computacioncpem49@gmail.com) o a través whatsapp al nro. 2995309598. Prof. Cabrera Verónica

Para 1º A Prof. Velázquez Pamela whatsapp nro. 2994693838 - Mail [Cintia.p.velazquez49@gmail.com](mailto:Cintia.p.velazquez49@gmail.com).

Para 1º D prof Laguzzi Laureano whatsapp nro 299 5811778 [laguzzi@gmail.com](mailto:laguzzi@gmail.com)

## Actividades

1)

Componente dentro de la computadora que es un medio de almacenamiento, los datos son permanentes y no se pierden al perder energía, guarda grandes volúmenes de información

Dispositivos que hacen que la información que está dentro del dispositivo se muestre a nosotros.

Dispositivo de salida que permite imprimir la información

Dispositivo de entrada que permite ingresar voz al dispositivo

Componente donde se almacenan los programas y los datos que usa el procesador. es volátil, de acceso aleatorio, no es un medio de almacenamiento porque cuando se corta la energía pierde la información. Se encuentra dentro de la pc.

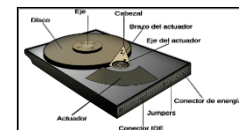
Motherboard es una placa a la que se conectan los componentes principales de una computadora, tiene circuitos integrados y conectores

Las unidades de almacenamiento son los componentes en los que se puede almacenar información en forma permanente, aunque no halla energía eléctrica

Dispositivos que hacen que ingrese información dentro de la computadora

Dispositivo de entrada y salida que permite ingresar y sacar información

Componente que se encarga de ejecutar una por una las instrucciones de un programa realizando operaciones aritmético lógicas





Curso: 1º Año A, B, C, D, E

Nombre materia: Educ. Pract. Taller I

Nombre profesor: Velázquez Pamela – Laguzzi Laureano – Cabrera Veronica

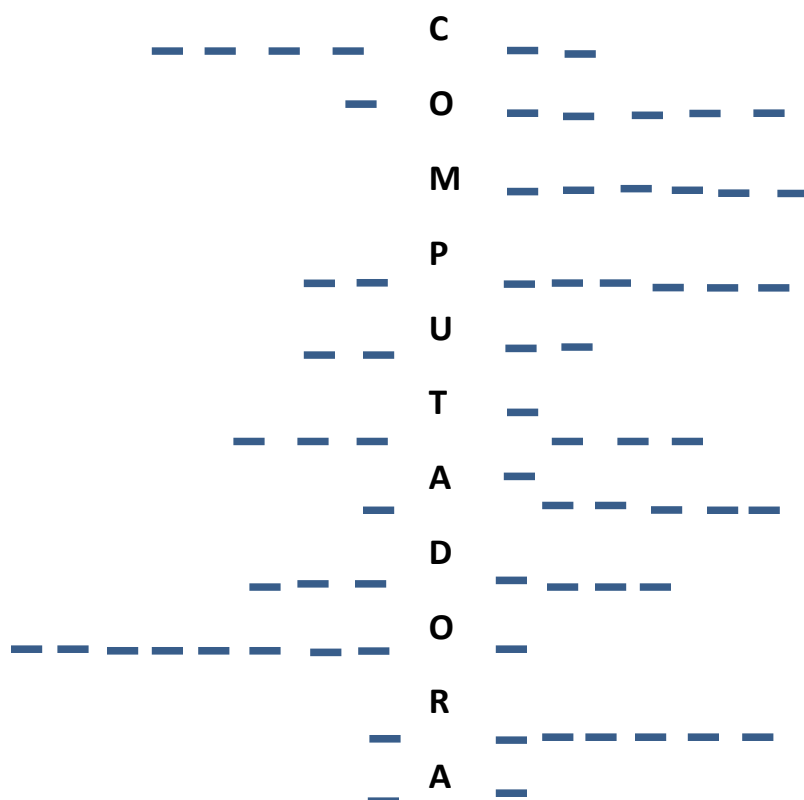
Fecha de entrega: 30/06/2021

Vías de contacto: para 1º B-C-E. Consultas a [computacioncpem49@gmail.com](mailto:computacioncpem49@gmail.com) o a través whatsapp al nro. 2995309598. Prof. Cabrera Verónica

Para 1º A Prof. Velázquez Pamela whatsapp nro. 2994693838 - Mail [Cintia.p.velazquez49@gmail.com](mailto:Cintia.p.velazquez49@gmail.com).

Para 1º D prof Laguzzi Laureano whatsapp nro 299 5811778 [laguzzi@gmail.com](mailto:laguzzi@gmail.com)

## 2) Completa el crucigrama



- 1) Componentes de la pc. Todo lo que podemos ver y tocar.
- 2) Son las instrucciones que la pc necesita para funcionar. Es un componente que no podemos tocar.
- 3) Periférico de salida
- 4) Periférico de entrada/salida.
- 5) Periférico de entrada.
- 6) Componente lógico de una pc.
- 7) Componente Físico de una pc.
- 8) Sistema Operativo.
- 9) Cerebro de la pc.
- 10) Tipo de software
- 11) Memoria



**Curso: 1º Año A, B, C, D, E**

Nombre materia: Educ. Pract. Taller I

Nombre profesor: Velázquez Pamela – Laguzzi Laureano – Cabrera Verónica

**Fecha de entrega: 30/06/2021**

**Vías de contacto:** para 1º B-C-E. Consultas a [computacioncpem49@gmail.com](mailto:computacioncpem49@gmail.com) o a través whatsapp al nro. 2995309598. Prof. Cabrera Verónica

Para 1º A Prof. Velázquez Pamela whatsapp nro. 2994693838 - Mail [Cintia.p.velazquez49@gmail.com](mailto:Cintia.p.velazquez49@gmail.com).

Para 1º D prof Laguzzi Laureano whatsapp nro 299 5811778 [laguzzi@gmail.com](mailto:laguzzi@gmail.com)