

Examen Previo – Equivalente Educación Practica Taller I Computación

3 AÑO A, B, C, D

UNIDAD I: Planilla de cálculo

Los componentes de la planilla: columnas, filas, celdas, tipos de datos, barras de herramientas. Introducir datos en una celda y en un rango de celdas. Seleccionar rangos de celdas y desplazamiento dentro de los mismos. Selección y usos de comandos del menú.

Copiar y mover celdas. Insertar datos arrastrando las celdas. Usar deshacer y rehacer. Ocultar y mostrar filas y columnas.

Fórmulas, barra de fórmulas. Operadores aritméticos y de comparación. Presentación de fórmulas en la hoja de cálculo. Referencias relativas y absolutas. Mover y copiar fórmulas y referencias. Copias de fórmulas con las opciones del menú.

Gráficos: Qué es? Tipos de gráficos: líneas, columnas, torta. Elementos de un gráfico. Cómo crear un gráfico mediante el asistente, selección del tipo de gráfico, armado del gráfico, opciones y ubicación (incrustado en la misma hoja o en una hoja nueva. Hipervínculos, filtrar y ordenar.

UNIDAD II:

Algoritmos:

Resolución de problemas y Algoritmos. Concepto de variable. Estructuras básicas de programación. Repetición simple. Alternativa condicional. Repetición condicional.

Algoritmos

Programas

Procedimientos